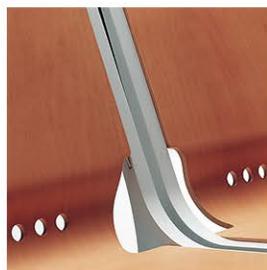


Banquetas

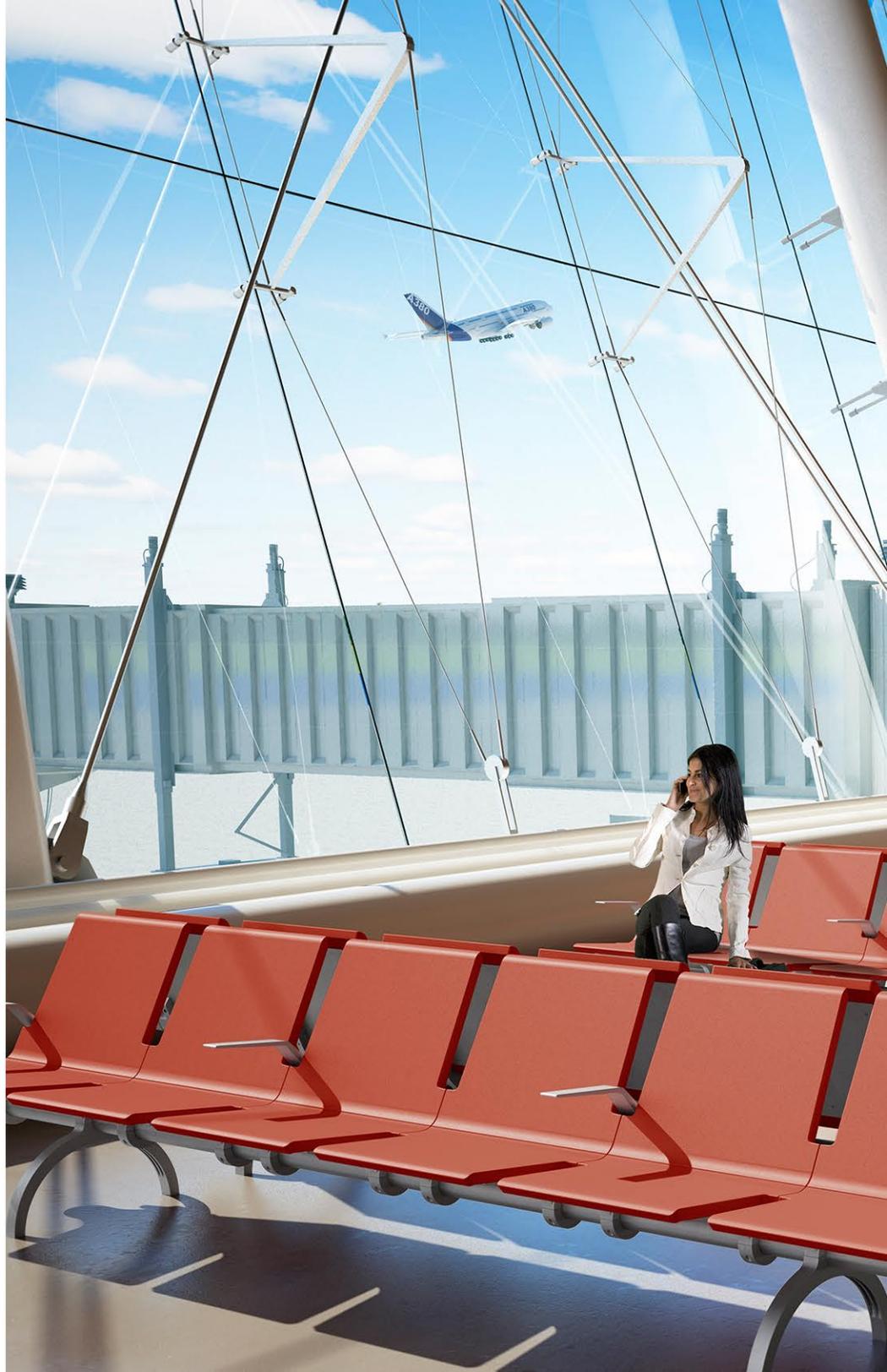
Linea Master

Una generación de asientos específicamente diseñados para dar respuesta a los retos del siglo XXI.

Confort, status y alta tecnología se unen para ofrecer al usuario una agradable experiencia. Producida con materiales y procesos de última generación, la línea Master cumple con todos los requerimientos de un sistema óptimo para zonas de espera.



QUATRO



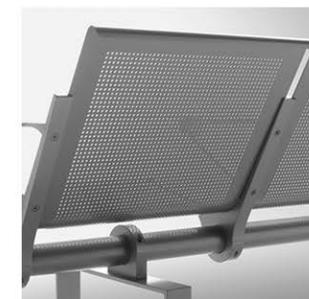
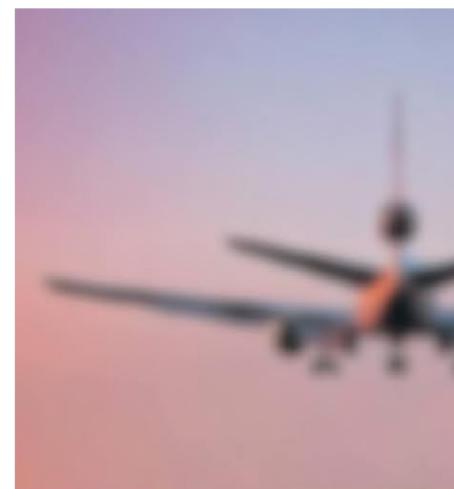
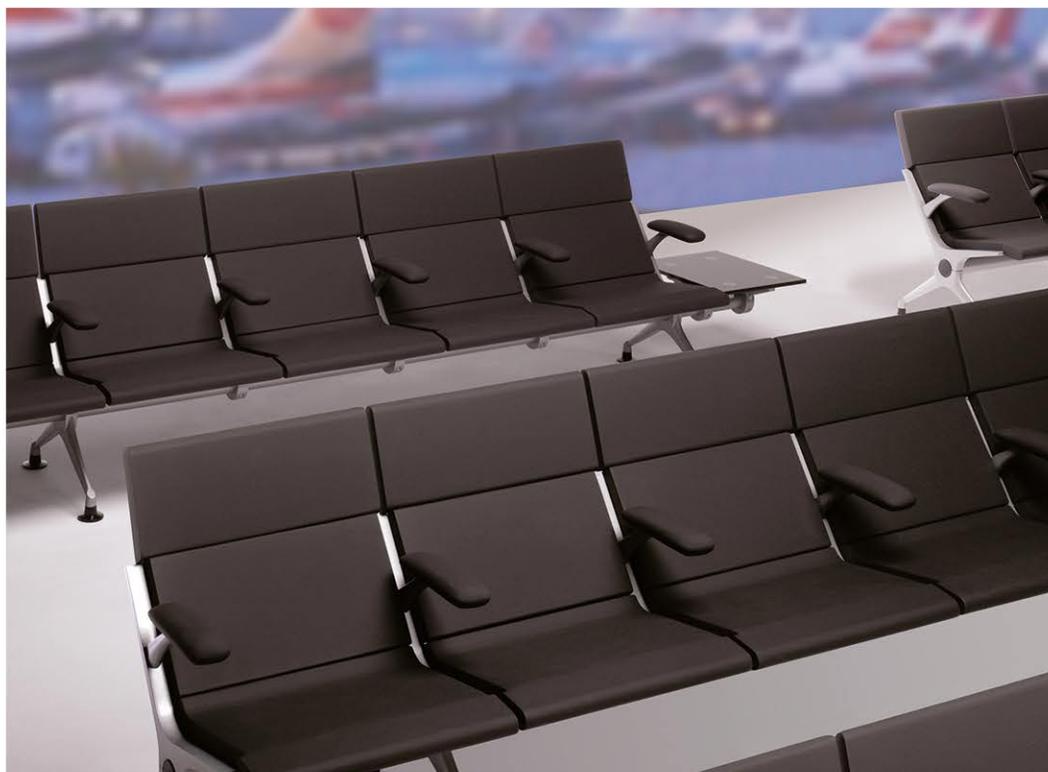
Banqueta Master

Presentación

Versátil en sus configuraciones, dispone de condiciones de robustez y comodidad a la vez que facilita una ordenada y estética organización del espacio.

Las Banquetas Master están compuestas por dos modelos, Soft y Basic, diferenciados principalmente por el grosor de las colchonetas de asiento, respaldo y apoyabrazos.

QUAT-RO



Información Técnica

Ergonomía



Diseño debidamente probado bajo los estándares biomecánicos más altos teniendo como resultado unidades de asiento con un confort equilibrado, permitiendo a los usuarios la posición corporal más favorable.

Acción Ignífuga



El relleno del asiento y respaldo es un sistema de espuma de poliuretano integral con características ignífugas en ambos cuerpo y pintura. El resto de los componentes son metálicos y por lo tanto no inflamables.

Mantenimiento



Diseñado como un producto "Mantenimiento Cero". Este no requiere ningún tipo de mantenimiento especial, salvo la limpieza regular con productos no agresivos. Piezas de repuesto y extensiones con disponibilidad continua.

Limpieza



El acolchado de poliuretano repele la suciedad y las manchas. La suciedad, las huellas dactilares y las manchas de aceites minerales/vegetales, lubricantes y agentes solubles (té, café, jugo de frutas) se borran con un paño húmedo y algún producto líquido no agresivo.

Opciones en materialidad, bases, diseño y color



					
Reposacabeza Personalizable	Apoyabrazo VIT	Apoyabrazo BCN	Mesa Metálica 280	Mesa Metálica 580	Mesa de Poliuretano inyectado
					
Base Compás	Base Tierra Galicia	Base Fuego	Base Fuego DD	Componente Back-to-Back	Rango de Colores